



„Edukacja w wirtualnej rzeczywistości”: Projekt współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020

Załącznik nr 1b do REGULAMINU REKRUTACJI I UDZIAŁU W PROJEKCIE „Edukacja w wirtualnej rzeczywistości”
zadanie 4 „Przeprowadzenie zajęć w technologii wirtualnej rzeczywistości”

KARTA ZGŁOSZENIOWA

do udziału w projekcie „Edukacja w wirtualnej rzeczywistości”
zadanie 4 „Przeprowadzenie zajęć w technologii wirtualnej rzeczywistości”
(zgłoszenie indywidualne)

Informacja o przetwarzaniu danych osobowych:

https://eduvr.mini.pw.edu.pl/informacja_o_przetwarzaniu/

Regulamin projektu:

<https://eduvr.mini.pw.edu.pl/dokumentacja/>

Dane kandydata:

Imię:

Nazwisko:

PESEL: Adres e-mail:

Szkoła:

Klasa: Średnia ocen z ostatniego świadectwa:

Ja, niżej podpisany(-a), zgłaszam chęć uczestnictwa w wyżej wymienionym projekcie i poświadczam poprawność powyższych danych. Zapoznałem(-am) się z podaną informacją na temat przetwarzania moich danych osobowych oraz z regulaminem projektu.

Załączniki:

1. Uzasadnienie zainteresowania tematyką projektu: tak nie
2. Rekomendacja nauczyciela nauk ścisłych lub wychowawcy: tak nie

.....
MIEJSCOWOŚĆ I DATA

.....
CZYTELNY PODPIS UCZESTNIKA PROJEKTU

.....
CZYTELNY PODPIS RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO*

* W przypadku zgłoszenia osoby małoletniej karta powinna zostać podpisana przez jej rodzica/opiekuna prawnego, co oznacza zgodę na udział dziecka w projekcie.